

Wahrscheinlichkeitstheorie & Statistik



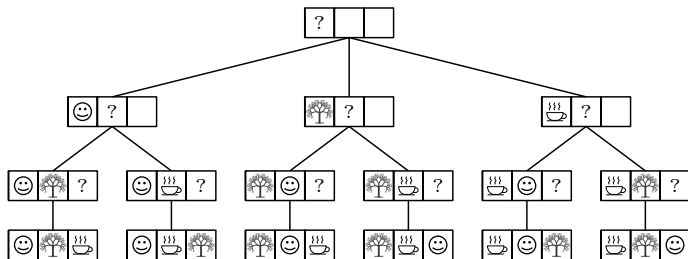
Vorkurs 2019



Folien online verfügbar: mmf.univie.ac.at/vorkurs



- Wie viele Möglichkeiten gibt es, 3 unterscheidbare Objekte ☺, 🌳 und ☕ in einer Reihe anzuordnen?



- Fakultät (Faktorielle)

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n$$



- **Anordnungsprobleme:** Kugeln in einer Reihe anordnen

Wie viele verschiedene Farbmuster sind möglich?

Kugeln	Anzahl Farbmuster
	$\frac{5!}{3! \cdot 2!} = \binom{5}{3}$
	$\frac{8!}{2! \cdot 2! \cdot 3! \cdot 1!}$



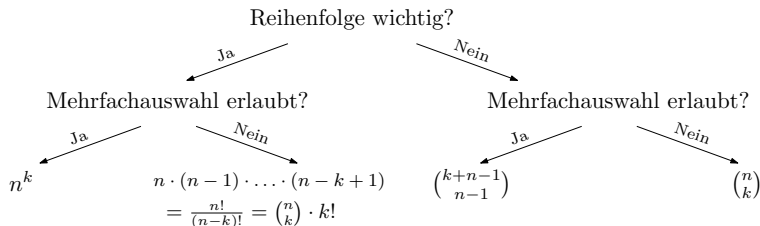
- **Auswahlprobleme:** Kugeln auf Boxen verteilen

k Kugeln, n unterscheidbare Boxen: 

Wie viele verschiedene Verteilungen sind möglich?

Die Antwort hängt davon ab, ob ...

- 1 ... die Kugeln durchnummeriert oder alle gleich sind.
- 2 ... in jede Box nur eine oder beliebig viele Kugeln passen.



Mit welcher Wahrscheinlichkeit würfelt man ...

- ... mit einem gewöhnlichen Spielwürfel *genau* die Augenzahl 5?
- ... mit einem gewöhnlichen Spielwürfel *mindestens* die Augenzahl 5?
- ... mit 2 Spielwürfeln *genau* die **Augensumme** 10?
- ... mit 2 Spielwürfeln *mindestens* die **Augensumme** 10?



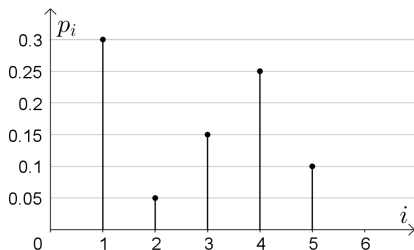
	2	3	4	5	6	7
	3	4	5	6	7	8
	4	5	6	7	8	9
	5	6	7	8	9	10
	6	7	8	9	10	11
	7	8	9	10	11	12

$$\frac{\text{Anzahl günstige Ergebnisse}}{\text{Anzahl mögliche Ergebnisse}}$$

Wir würfeln mit einem *gezinkten* 6-seitigen Würfel.

Ergebnisraum: $\Omega = \{\square, \begin{smallmatrix} \square \\ \cdot \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} \square \\ \cdot \\ \cdot \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} \square \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} \square \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{smallmatrix}, \begin{smallmatrix} \square \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{smallmatrix}\}$

Wahrscheinlichkeiten der Augenzahlen von 1 bis 5:

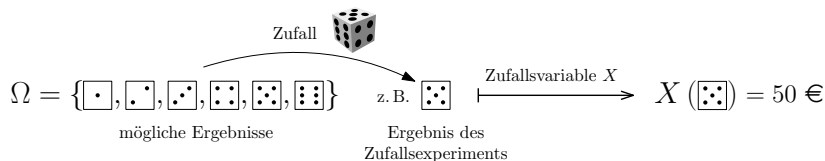


Wie wahrscheinlich ist es, mit diesem gezinkten Würfel ...

- ... *genau* die Augenzahl 6 zu würfeln?
- ... *mindestens* die Augenzahl 5 zu würfeln?

Würfel mit einem gewöhnlichen Spielwürfel und gewinne das 10-fache der gewürfelten Augenzahl in €.

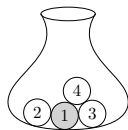
Die **Zufallsvariable** X gibt den Gewinn in € an.
Der Wert von X hängt vom Würfelergebnis ab:



Formal ist die Zufallsvariable also eine Funktion $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$.

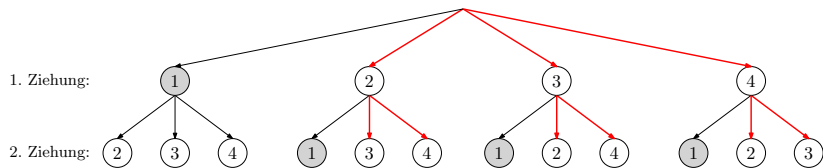
Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit $P(X \geq 42 \text{ €})$?

Urne: 1 graue Kugel, 3 weiße Kugeln
Zwei Kugeln ohne Zurücklegen ziehen



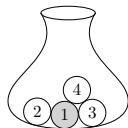
Wie wahrscheinlich ist es, dass beide Kugeln weiß sind?

Lösungsmöglichkeit 1: Laplace-Experiment



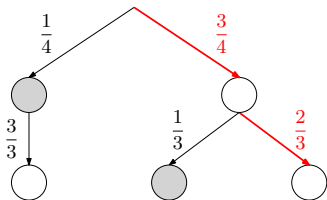
$$\frac{\text{Anzahl günstige Pfade}}{\text{Anzahl mögliche Pfade}} = ?$$

Urne: 1 graue Kugel, 3 weiße Kugeln
Zwei Kugeln ohne Zurücklegen ziehen



Wie wahrscheinlich ist es, dass beide Kugeln weiß sind?

Lösungsmöglichkeit 2: Pfadregel (Multiplikationsregel)



$$\frac{3}{4} \cdot \frac{2}{3} = \frac{1}{2} = 50\%$$

$n = 10$ Mal einen gewöhnlichen Spielwürfel werfen

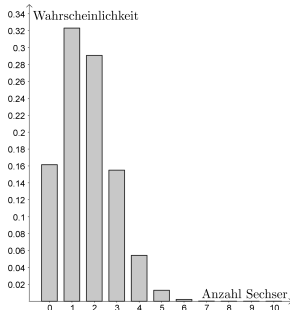


$X \dots$ Anzahl gewürfelter Sechser

Unabhängig von den anderen Würfeln:

Bei *jedem* Wurf ist die WS
für einen Sechser $p = \frac{1}{6}$.

$$P(X = 0) = \left(\frac{5}{6}\right)^{10} = 16,15\% \dots$$



X ist **binomialverteilt** mit Parametern $n = 10$ und $p = \frac{1}{6}$.

$$P(X = k) = \binom{10}{k} \cdot \underbrace{\left(\frac{1}{6}\right)^k \cdot \left(\frac{5}{6}\right)^{10-k}}_{\text{WS von jedem Pfad mit genau } k \text{ Sechsern (1. Pfadregel)}}$$

↑ Anzahl Pfade mit genau k Sechsern (Kombinatorik und 2. Pfadregel)

AB – Binomialverteilung

$n = 720$ Mal einen gewöhnlichen Spielwürfel werfen

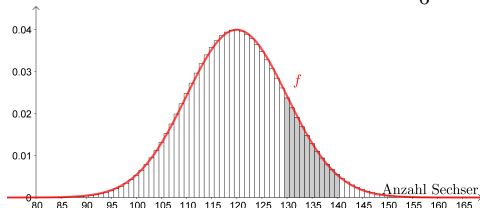


$X \dots$ Anzahl gewürfelter Sechser

X ist **binomialverteilt** mit Parametern $n = 720$ und $p = \frac{1}{6}$.

Säulendiagramm:

Annäherung durch
Dichtefunktion f

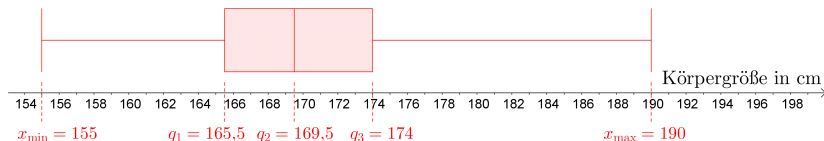


X ist *näherungsweise* **normalverteilt** mit Parametern
 $\mu = n \cdot p = 120$ und $\sigma = \sqrt{n \cdot p \cdot (1 - p)} = 10$.

$$P(130 \leq X \leq 140) \approx \int_{129,5}^{140,5} f(x) \, dx$$

155	156	156	158	158	158	159	161	162	162	162	162	163	163	163	164	164	165	165	165	165	
166	166	166	166	166	166	166	167	167	167	167	167	168	168	168	169	169	169	169	169	169	169
170	170	170	170	170	171	171	171	171	172	172	172	172	172	173	173	174	174	174	174	174	174
174	174	175	176	176	177	178	178	178	179	179	180	180	180	180	182	184	188	188	188	190	190

- Arithmetisches Mittel
- Median
- Unteres/Oberes Quartil
- 12,5 %-Quantil
- Spannweite
- Interquartilsabstand
- Boxplot



Überblick zu den Kompetenzmaterialien

- Paket 1 { KH – Kombinatorik
AB – Kombinatorik
- Paket 2 { KH – Stochastik I
AB – Laplace-Experimente
AB – Zufallsexperimente und WS-Räume
AB – Zufallsvariablen
- Paket 3 { KH – Stochastik II
AB – Baumdiagramme und Wahrscheinlichkeiten
AB – Binomialverteilung
- Paket 4 { KH – Stochastik III
AB – Normalverteilung
- Paket 5 { KH – Statistik I
AB – Relative Häufigkeiten und Baumdiagramme
AB – Statistische Kenngrößen und Boxplot

Kompetenzmaterialien online verfügbar: mmf.univie.ac.at/materialien

